

Vorschau FUNWETTKÄMPFE

<p>Rennender Kreis</p> <p>Die Gruppe wird in einen inneren Kreis und einen äußeren Kreis unterteilt. Der innere Kreis bewegt sich im Uhrzeigersinn und der äußere Kreis im Gegenuhrzeigersinn. Die Spieler versuchen, die Hände der Spieler des anderen Kreises zu fassen.</p> <p>Material: 1 Kreisläufer Spartenbereich: Leichtathletik</p> <p>21</p>	<p>Rennender Kreis mit Ei</p> <p>Die Gruppe wird in einen inneren Kreis und einen äußeren Kreis unterteilt. Der innere Kreis bewegt sich im Uhrzeigersinn und der äußere Kreis im Gegenuhrzeigersinn. Die Spieler versuchen, die Hände der Spieler des anderen Kreises zu fassen, ohne ein Ei zu verlieren.</p> <p>Material: 1 Ei Spartenbereich: Leichtathletik</p> <p>22</p>	<p>Schiffahrt</p> <p>Die Spieler stellen sich in einer Reihe auf und halten ein Brett über dem Kopf. Die Gruppe bewegt sich vorwärts, indem sie das Brett über den Kopf der Spieler der nächsten Gruppe schieben.</p> <p>Material: 1 Brett Spartenbereich: Leichtathletik</p> <p>23</p>	<p>Ich und ich</p> <p>Die Spieler stellen sich in einer Reihe auf und halten die Hände der Spieler der nächsten Gruppe. Die Gruppe bewegt sich vorwärts, indem sie die Hände der Spieler der nächsten Gruppe schieben.</p> <p>Material: 1 Hand Spartenbereich: Leichtathletik</p> <p>24</p>	<p>Physiobalrennen</p> <p>Die Spieler stellen sich in einer Reihe auf und halten die Hände der Spieler der nächsten Gruppe. Die Gruppe bewegt sich vorwärts, indem sie die Hände der Spieler der nächsten Gruppe schieben.</p> <p>Material: 1 Physioball Spartenbereich: Leichtathletik</p> <p>25</p>
<p>Feuerhähnenwurf</p> <p>Die Spieler werfen die Feuerhähnen in die Luft und versuchen, sie zu fangen.</p> <p>Material: 1 Feuerhähnenwurf Spartenbereich: Leichtathletik</p> <p>26</p>	<p>Oberkörper Fangball</p> <p>Die Spieler werfen den Ball in die Luft und versuchen, ihn zu fangen.</p> <p>Material: 1 Ball Spartenbereich: Leichtathletik</p> <p>27</p>	<p>Handball Challenge</p> <p>Die Spieler werfen den Ball in die Luft und versuchen, ihn zu fangen.</p> <p>Material: 1 Handball Spartenbereich: Leichtathletik</p> <p>28</p>	<p>Flossenstaffette</p> <p>Die Spieler tragen Flossen und versuchen, die Strecke zu überqueren.</p> <p>Material: 1 Flosse Spartenbereich: Leichtathletik</p> <p>29</p>	<p>Balllauf</p> <p>Die Spieler werfen den Ball in die Luft und versuchen, ihn zu fangen.</p> <p>Material: 1 Ball Spartenbereich: Leichtathletik</p> <p>30</p>
<p>Schachtel Transport</p> <p>Die Spieler transportieren die Schachteln von einem Ort zum anderen.</p> <p>Material: 1 Schachtel Spartenbereich: Leichtathletik</p> <p>31</p>	<p>Balloonjonglieren</p> <p>Die Spieler jonglieren mit den Ballons.</p> <p>Material: 1 Ballon Spartenbereich: Leichtathletik</p> <p>32</p>	<p>Postlaufen</p> <p>Die Spieler laufen mit dem Posten und versuchen, ihn zu fangen.</p> <p>Material: 1 Post Spartenbereich: Leichtathletik</p> <p>33</p>	<p>Dreibeinlauf</p> <p>Die Spieler laufen mit drei Beinen.</p> <p>Material: 1 Band Spartenbereich: Leichtathletik</p> <p>34</p>	<p>Hiphcstaffette</p> <p>Die Spieler führen die Hiphc-Staffette durch.</p> <p>Material: 1 Hiphc Spartenbereich: Leichtathletik</p> <p>35</p>
<p>Ringendeckeln</p> <p>Die Spieler werfen die Ringe in die Luft und versuchen, sie zu fangen.</p> <p>Material: 1 Ring Spartenbereich: Leichtathletik</p> <p>36</p>	<p>Bebrennen</p> <p>Die Spieler werfen die Feuerhähnen in die Luft und versuchen, sie zu fangen.</p> <p>Material: 1 Feuerhähnenwurf Spartenbereich: Leichtathletik</p> <p>37</p>	<p>Tarzan</p> <p>Die Spieler klettern über die Seile.</p> <p>Material: 1 Seil Spartenbereich: Leichtathletik</p> <p>38</p>	<p>Käseknollenball</p> <p>Die Spieler werfen die Käseknollen in die Luft und versuchen, sie zu fangen.</p> <p>Material: 1 Käseknollen Spartenbereich: Leichtathletik</p> <p>39</p>	<p>Medizinballstaffette</p> <p>Die Spieler werfen die Medizinbälle in die Luft und versuchen, sie zu fangen.</p> <p>Material: 1 Medizinball Spartenbereich: Leichtathletik</p> <p>40</p>

Vorschau FUNWETTKÄMPFE

Bergsteigen
 Zwei Schüler haben die Länge mit der sie zwei gleiche Schritte machen können gemessen. Die Schüler haben die Schritte gemacht und die Schritte verändert um die Schritte zu messen. Die Schritte sind gleich lang. (1 Punkt)
 Material: 2 Schüler
 41

Langbank
 Zwei Schüler haben die Länge mit der sie zwei gleiche Schritte machen können gemessen. Die Schüler haben die Schritte gemacht und die Schritte verändert um die Schritte zu messen. Die Schritte sind gleich lang. (1 Punkt)
 Material: 2 Schüler
 42

Tauziehen
 Die Schüler ziehen an der Tauziehmatten (Doppelband) und die Schüler ziehen an der Tauziehmatten (Doppelband) und die Schüler ziehen an der Tauziehmatten (Doppelband). (1 Punkt)
 Material: 2 Schüler
 43

Pedalo verkehrt
 Die Schüler ziehen an der Pedalo verkehrt und die Schüler ziehen an der Pedalo verkehrt. (1 Punkt)
 Material: 2 Schüler
 44

Abschlepp-Sprint
 Zwei Schüler ziehen an der Abschlepp-Sprint und die Schüler ziehen an der Abschlepp-Sprint. (1 Punkt)
 Material: 2 Schüler
 45

Mattenhrosch
 Die Schüler ziehen an der Mattenhrosch und die Schüler ziehen an der Mattenhrosch. (1 Punkt)
 Material: 2 Schüler
 46

Skateboardrennen
 Die Schüler ziehen an der Skateboardrennen und die Schüler ziehen an der Skateboardrennen. (1 Punkt)
 Material: 2 Schüler
 47

Schweungelgringen
 Die Schüler ziehen an der Schweungelgringen und die Schüler ziehen an der Schweungelgringen. (1 Punkt)
 Material: 2 Schüler
 48

Partnerselbgringen
 Die Schüler ziehen an der Partnerselbgringen und die Schüler ziehen an der Partnerselbgringen. (1 Punkt)
 Material: 2 Schüler
 49

Monsterdunk
 Die Schüler ziehen an der Monsterdunk und die Schüler ziehen an der Monsterdunk. (1 Punkt)
 Material: 2 Schüler
 50

Römisches Wagenrennen
 Die Schüler ziehen an der Römischen Wagenrennen und die Schüler ziehen an der Römischen Wagenrennen. (1 Punkt)
 Material: 2 Schüler
 51

Mattenjump
 Die Schüler ziehen an der Mattenjump und die Schüler ziehen an der Mattenjump. (1 Punkt)
 Material: 2 Schüler
 52

Gruppenhochsprung
 Die Schüler ziehen an der Gruppenhochsprung und die Schüler ziehen an der Gruppenhochsprung. (1 Punkt)
 Material: 2 Schüler
 53

Rollende Baumstämme
 Die Schüler ziehen an der Rollenden Baumstämme und die Schüler ziehen an der Rollenden Baumstämme. (1 Punkt)
 Material: 2 Schüler
 54

Kastenstaette
 Die Schüler ziehen an der Kastenstaette und die Schüler ziehen an der Kastenstaette. (1 Punkt)
 Material: 2 Schüler
 55

Letztlauf
 Die Schüler ziehen an der Letztlauf und die Schüler ziehen an der Letztlauf. (1 Punkt)
 Material: 2 Schüler
 56

Rückwärtslaufen
 Die Schüler ziehen an der Rückwärtslaufen und die Schüler ziehen an der Rückwärtslaufen. (1 Punkt)
 Material: 2 Schüler
 57

Wirbelsturm
 Die Schüler ziehen an der Wirbelsturm und die Schüler ziehen an der Wirbelsturm. (1 Punkt)
 Material: 2 Schüler
 58

Sprintschiff
 Die Schüler ziehen an der Sprintschiff und die Schüler ziehen an der Sprintschiff. (1 Punkt)
 Material: 2 Schüler
 59

Abholstaette
 Die Schüler ziehen an der Abholstaette und die Schüler ziehen an der Abholstaette. (1 Punkt)
 Material: 2 Schüler
 60

Vorschau FUNWETTKÄMPFE

61

62

63

64

65

66

67

68

69